**XLua**

1. **在C#中执行Lua代码**

**2，C#调用Lua代码**

**一、获取一个全局基本数据类型**

**二、访问一个全局的table三种方法**

**三、访问一个全局的function**

**3，在Lua中调用C#**

**1，new C#对象**

**2，访问C#静态属性，方法**

**3，获取类型（相当于C#的typeof）**

**4，Lua的配置**

**xLua所有的配置都支持三种方式**

**下列标签的含义**

XLua.LuaCallCSharp

XLua.ReflectionUse

XLua.CSharpCallLua

XLua.GCOptimize

XLua.BlackList